

# זיווגים

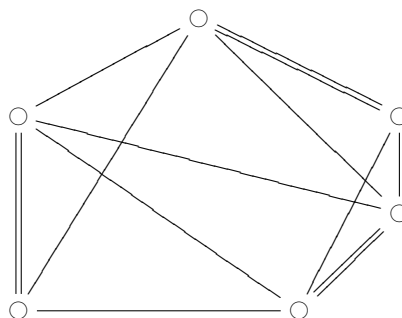
## סימון

תהי  $G = (V, E)$  זיווג  $M \subseteq E$ . נסמן ב  $V(M)$  את קודקודי  $M$ , כלומר  $V(M) = \{v \in V \mid \exists (u, v) \in M\}$ .

## הגדרה

תהי  $G = (V, E)$  זיווג  $M \subseteq E$ .  $M$  נקרא מושלם אם  $V(M) = V$ .

## דוגמה



## הערה

זיווג מושלם  $M \subseteq E$  לגרף  $G = (V, E)$  גודלו  $|M| = \frac{|V|}{2}$ .

## משפט Hall

תהי  $G = (V, E)$  גרף דו-חלקי עם חלוקה  $V_1 \uplus V_2$  ל  $V$  כך ש  $|V_1| = |V_2|$ . יש ב  $G$  זיווג מושלם  $\Leftrightarrow \forall S \subseteq V_1 \quad |S| \leq |N(S)|$  כאשר  $N(S) = S$ .

## הוכחה

( $\Leftarrow$ ) נתון שיש זיווג מושלם, לכן לכל  $S \subseteq V$  נסמן  $X = \{u \in V_2 \mid (u, v) \in M, v \in S\}$ . כיוון ש  $M$  זיווג,  $|X| = |S|$ . אבל  $X \subseteq N(S)$  ולכן  $|S| \leq |N(S)|$ .

( $\Rightarrow$ ) באינדוקציה על  $|V_1|$ .

**בסיס:**  $|V_2| = |V_1| = 1 \Leftrightarrow |V_1| = 1$ . מהתנאי  $|S| \leq |N(S)|$  עבור  $S = V_1$  מתחייב שיש קשת בין הקודקוד של  $V_1$  והקודקוד של  $V_2$  וזה זיווג מושלם.

נניח נכונות המשפט ל  $n > k$  ונוכיח נכונות ל  $n$ . מפרידים ל 2 מקרים:

**מקרה 1:**  $\forall S \subsetneq V_1, |S| < |N(S)|$

**מקרה 2:**  $\exists S \subsetneq V_1, |S| = |N(S)|$

נתבונן במקרה 1: נבחר קשת  $(u, v) \in E$  שרירותית ( $v \in V_1, u \in V_2$ ). ניצור גרף  $G' = (V', E')$  כאשר  $V'_1 = V_1 - \{u\}$ ,  $V'_2 = V_2 - \{v\}$

$$E = \left\{ (x, y) \mid \begin{array}{l} x \in V'_1 \\ y \in V'_2 \end{array} \right\} \cup V'_1 \cup V'_2$$

נרצה להראות שיש זיווג מושלם ב  $G'$ . לכל  $S \subseteq V'_1$  נרצה להראות ש  $|S| \leq |N(S)|$ . אבל לפי מקרה 1,  $|S| < |N(S)|$  ב  $G$ . אבל  $V'_2 = V_2 - \{v\}$  ולכן  $N(S)$  ב  $G'$  יכיל לכל הפחות מס' הקודקוד-ים פחות 1 מ  $N(S)$  ב  $G$ .  $|N_{G'}(S)| \geq |N(S)| - 1$ . אבל  $|S| < |N_G(S)| \Leftrightarrow |S| \leq |N_{G'}(S)|$ .

לכן, לפי הנחת האינדוקציה יש זיווג מושלם ב  $G'$ ,  $M'$ . (מ.ש.ל. מקרה 1)

נסמן  $M = M' \cup \{(u, v)\}$  ונקבל  $M$  זיווג מושלם ל  $G$ .

נתבונן במקרה 2:  $\exists A \subsetneq V_1, |A| = |N_E(A)|$ . ניצור  $G' = (A, N(A), E')$

כאשר  $E' = \left\{ (u, v) \in \left. \begin{array}{l} u \in A \\ v \in N(A) \end{array} \right\} \right.$  מושלם ב  $G'$ .

יהי  $S \subseteq A$ . כיוון ש  $S \subseteq A$ ,  $N_G(S) \subseteq N_G(A)$  ולכן  $|N_{G'}(S)| = |N_G(S)| \leq |N_G(S)| = |N_{G'}(S)|$ . לפי הנחת האינדוקציה, יש זיווג מושלם ב  $M'$ .

ניצור  $G'' = (V_1 - A, V_2 - N(A), E'')$  כאשר  $E'' = \left\{ (u, v) \in \left. \begin{array}{l} u \in V_1 - A \\ v \in V_2 - N(A) \end{array} \right\} \right.$

נרצה להראות שיש זיווג מושלם ב  $G''$ . לכל  $S \subseteq V_1 - A$  נרצה להראות ש  $|S| \leq |N_{G''}(S)|$ .

נסמן ב  $B = S \cup A$ . מהנתון  $|B| \leq |N_G(B)|$ . במילים אחרות:

$$|S| + |A| = |S \cup A| \leq |N(S \cup A)|$$

מצד שני,  $|N(S \cup A)| \leq |N(S)| + |N(A)|$

יחד נקבל  $|S| + |A| \leq |N(S)| + |N(A)|$

אבל  $|N(A)| = |N(S \cup A)|$  (מקרה 2) ולכן ב  $N(S \cup A)$  יש לפחות  $|S|$  קודקודים שאינם ב  $N(A)$ , נסמנם  $C$ .

אבל  $C \subseteq N(S)$ , כי כל שכני  $A$  נמצאים ב  $N(A)$ .

$|C| \leq |N_{G'}(S)|$ , ולכן, לפי הנחת האינדוקציה, יש זיווג מושלם  
 $M''$  ב  $G''$ .  
 נסמן  $M = M' \cup M''$  ונקבל  $M$  זיווג מושלם ל  $G$ .

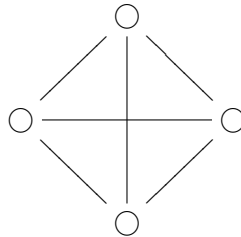
■

## הגדרה

גרף  $G = (V, E)$  הוא  $k$ -רגולרי אם דרגתו של כל קודקוד  $k =$ .

דוגמה

גרף 4-רגולרי:



## טענה

לכל גרף דו-חלקי רגולרי יש זיווג מושלם.

הוכחה

נסמן את הגרף  $G = (V_1, V_2, E)$   
 $|V_1| = |V_2|$ : כי יש  $|V_1| \cdot k$  קשתות ומצדי שני, יש  $|V_2| \cdot k$  קשתות ולכן  $|V_1| \cdot k = |V_2| \cdot k$   
 $|V_1| = |V_2|$  ולכן  $|V_2| \cdot k$   
 לכל  $S \subseteq V_1$  מספר הקשתות של  $S$  הוא  $|S| \cdot k$ .  
 נתבונן ב  $N(S)$ .  $N(S)$  נוגעת ב  $|N(S)| \cdot k$  קשתות כיוון שכל קשת שנוגעת בקשת  
 $S$  נוגעת בקודקודו מ  $N(S)$

$$|S| \cdot k \leq |N(S)| \cdot k$$

⇓

$$|S| \leq |N(S)|$$

⇐ לפי משפט Hall יש זיווג מושלם ב  $G$ .

■

## ריבוע קסם

$$\begin{pmatrix} x_{11} & \cdots & x_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \cdots & x_{nn} \end{pmatrix}$$

$$x_{ij} \in \mathbb{N}$$

$$\exists k \forall i \sum_j x_{ij} = k, \sum_j x_{ji} = 2$$

## דוגמה

$$\begin{pmatrix} 2 & 7 & 6 \\ 9 & 5 & 1 \\ 4 & 3 & 8 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 16 & 3 & 2 & 13 \\ 5 & 10 & 11 & 8 \\ 9 & 6 & 7 & 12 \\ 4 & 15 & 14 & 1 \end{pmatrix}$$

אבל לא כל המספרים חייבים להיות שונים. לדוגמה:

## מטריצת תמורה

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

למטריצת התמורה יש קשת לזיווג מושלם - מטריצת שכנויות של זיווג מושלם היא מטריצת תמורה.

## טענה

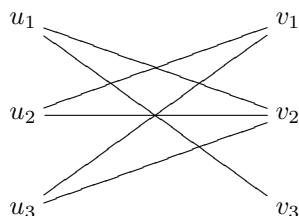
כל ריבוע קסם ניתן לפרק כסכום של מטריצות תמורות:

$$V = \sum_{i \leq n^2} n_i P_i$$

כאשר  $V$  ריבוע הקסם,  $n_i$  מספרים טבעיים, ו- $P_i$  מטריצות תמורות.

## הסבר

נסתכל על זיווג מושלם בגרף דו חלקי:



$$2 \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + 6 \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

קיבלנו ריבוע קסם, שכן בכל סיבוב ניתן להבטיח זיווג מושלם.

## כמה מילים על המבחן

- יש מבחנים משנים קודמות שאמורים לעלות לקבוצה בפייסבוק.
- אין הארכות!
- חומר סגור.
- לא צריך לדעת את ההוכחות למשפטים שנלמדו בשיעור, אבל צריך להבין אותן.
- יכולות להיות שאלות על הגדרות, אז צריך לדעת להגדיר את המושגים.
- ניתן להתייחס למשפטים ואלגוריתמים שנלמדו בכיתה למשל - "הפעל בלמן-פורד" - אין צורך לכתוב אותם שוב.
- במידה ויש שאלה של תכנות דינאמי
  - לא צריך פתרון נאיבי
  - צריך לכתוב את נוסחת הנסיגה - אבל לא צריך לכתוב את האלגוריתם שמממש אותה.
  - לא צריך הוכחת נכונות
- בדרך כלל לא מבקשים הוכחה, אלא נימוק - כלומר לא מאוד מאוד פורמאלי, מספיק לכתוב נימוק ממוקד שמסביר את האינטואיציה.