

# תכנות דינמי

## מכפלת מטריצות

מטריצה  $A$  - גודל  $p \times q$ , מטריצה  $B$  - גודל  $q \times r$ . מס' הפעולות להכפלה:  $O(pqr)$

3 מטריצות

$$M_1 \cdot M_2 \cdot M_3$$

$p_0 \times p_1$     $p_1 \times p_2$     $p_2 \times p_3$

כמה פעולות דרושות?

$$p_0 p_1 p_2 + p_1 p_2 p_3$$

מכפלת מטריצות היא אסוציאטיבית, אז אפשר לשנות את הסדר:

דוגמה

$$M_1 \cdot M_2 \cdot M_3$$

$100 \times 3$     $3 \times 100$     $100 \times 2$

אם נעשה  $(M_1 M_2) M_3$  מספר הפעולות יהיה

$$100 \cdot 3 \cdot 100 + 100 \cdot 100 \cdot 2 = 50000$$

אבל אם נעשה  $M_1 (M_2 M_3)$  מספר הפעולות יהיה

$$3 \cdot 100 \cdot 2 + 100 \cdot 3 \cdot 2 = 1200$$

## בעיית מכפלת שרשרת מטריצות

$$M_1, M_2, \dots, M_n$$

$p_0 \times p_1$     $p_1 \times p_2$     $p_{n-1} \times p_n$

קלט

פלט (מס' הפעולות הדרושות ב)סידור הסוגריים האופטימלי להכפלת מטריצות  
 $M_1 \cdot \dots \cdot M_n$  (אופטימלי = מינימום פעולות)

### פתרון 1

נעבור על כל סידור סוגריים חוקי ונבדוק את מס' הפעולות הדרושות עם הסידור.  
נניח שיש לנו 4 מטריצות. האפשרויות להכפלה הן:

$$((M_1 M_2) (M_3 M_4)), (((M_1, M_2) M_3) M_4), ((M_1 (M_2 M_3)) M_4)$$

$$(M_1 ((M_2 M_3) M_4)), (M_1 (M_2 (M_3 M_4)))$$

נניח שנרצה להכפיל את הסידור הראשון. נבנה עץ:

$$\underbrace{\left( \underbrace{(M_1 M_2)}_{p_0 p_1 p_2} \underbrace{(M_3 M_4)}_{p_2 p_3 p_4} \right)}_{p_0 p_2 p_4}$$

וכן הלאה - לכל סידור יש עץ.

כמה סידורים יש?

הערה: לכל עץ בינרי שלם עם  $n$  עלים יש סידור סוגריים (עבור  $M_1, \dots, M_n$ ) חוקי.

לכן, מס' סידורי הסוגריים = מס' העצים השלמים עם  $n$  עלים = מס' קטלן הני  $\approx 4^n$  מדובר על סדר גודל אקפוננציאל - נרצה פתרון יותר יעיל.

## פתרון 2

נסתכל על הבעיה הפוך - מההכפלה האחרונה להכפלות הקטנות. הפעולה האחרונה שאנו עושים היא הכפלה של שתי מטריצות -  $((M_1 \dots M_k) (M_{k+1} \dots M_n))$ . הפעולה האחרונה שאנו מבצעים היא הכפלה שעלותה  $p_0 p_k p_n$ . איזה  $k$  עלינו לבחור?

סימון:  $m(1, n)$  - מס' הפעולות הדרושות להכפלת  $M_1, \dots, M_n$  בסידור הסוגריים האופטימלי.

נסמן:  $M_1 M_2 \dots (M_i \dots M_j) M_{j+1} \dots M_n$   
 $m(i, j)$  = מספר הפעולות הדרושות להכפלת  $M_i \dots M_j$  בסידור סוגריים אופטימלי.

$$m(i, j) = \begin{cases} 0 & i = j \\ \min_{i \leq k \leq j-1} \{m(i, k) + m(k+1, j) + p_{i-1} p_k p_j\} & j > i \end{cases}$$

נגדיר את הפונקציה  $m(i, j)$  כדי לחשב את הנוסחה:

```

Mul(i, j)
  if i=j return 0
  else
    x ← ∞
    for k=i to j-1
      y ← Mul(i, k) + Mul(k+1, j) + p_{i-1} p_k p_j
      if y < x
        x ← y
    return(x)

```

התשובה לבעיה -  $Mul(1, n)$ .

## זמן ריצה

$n = j - i + 1$ . עבור קלט.  $Mul$  של הריצה של  $T(n)$

$$T(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ \sum_{k=1}^{n-1} [T(k) + T(n-k) + 1] & n > 1 \end{cases}$$

$$T(n) = \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-1) + 1) = \sum_{k=1}^{n-1} T(k) + \sum_{k=1}^{n-1} T(n-k) + (n-1)$$

$$T(n) = 2 \sum_{k=1}^{n-1} T(k) + (n-1)$$

$$T(n-1) = 2 \sum_{k=1}^{n-2} T(k) + (n-2)$$

$$T(n) - T(n-1) = 2T(n-1) + 1 \Rightarrow T(n) = 3T(n-1) + 1$$

$$T(n) \geq 3T(n-1) \geq 3^2T(n-2) > \dots > 3^iT(n-i)$$

$$T(n) > 3^i$$

עדין קיבלנו זמן ריצה אקספוננציאלי!

## אז מה הבעיה?

הבעיה היא שאנחנו עדיין מחשבים את הפונקציה  $Mul$  עבור אותם ערכים יותר מפעם אחת, כשבסופו של דבר מספר האיברים שרוצים לחשב הוא  $O(n^2)$

## מטרה

לחשב את  $m(1, n)$  ונעזר בחישובי  $m(i, j)$  לכל  $1 \leq i \leq j \leq n$ .

## פתרון - תכנות דינאמי

נשתמש במטריצה  $n \times n$ . האלכסון הוא אפס, והמשולש התחתון (שבו  $j < i$ ) לא מעניין אותנו. הפתרון יהיה בפינה  $1n$ .

בתכנות דינאמי, נרצה שכאשר נבוא לחשב ערך, כל הערכים שהוא תלוי בהם כבר יהיו מחושבים. כל איבר אצלנו תלוי באיברים שנמצאים משמאלו ומתחתיו, לכן נרצה לחשב אותם קודם.

Mul

```

for i=1 to n m(i,i)←0
for diff=1 to n-1
  for i=1 to n-diff
    j←i+diff
    x←∞
    for k=i to j-1
      y←m(i,k)+m(k+1,j)+pi-1pkpj
      if y<x
        x←y
        s(i,j)←k
    m(i,j)←x

```

### זמן ריצה

זמן הריצה הוא  $O(n^3)$ , שכן יש 3 לולאות שכל אחת רצה עד  $n$  פעמים, ו- $\Omega(n^2)$ , שכן חייבים לרוץ על כל המשולש העליון של המטריצה.

עבור איבר בתחום החישוב זמן החישוב הוא לפחות  $\frac{2}{3}n$ . כל האלכסונים אורכם לפחות  $\frac{1}{3}n$ . מספר האלכסונים בתחום החישוב  $\frac{1}{3}n$ . לכן סה"כ יש לנו  $\frac{2}{27}n^3 \in \theta(n^3)$ .

### מציאת סידור הסוגריים

מכיוון שכל תא במטריצה מייצג חלוקה של סוגריים, ניתן להשתמש במיקום שבותרים כדי למצוא את הסידור עצמו.

### דוגמה

$$M_1 : 3 \times 100$$

$$M_2 : 100 \times 2$$

$$M_3 : 2 \times 100$$

$M$	1	2	3
1	0	600	1200
2	/	0	20000
3	/	/	0