

תירגול 2

9 ביולי 2013

מערכת משוואות לינאריות

מבוא

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ &\vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$

מערכת משוואות לינאריות היא מערכת מהצורה:

כאשר x_i נעלמים עם חזקה 1, b_i, a_{ij} קבועים המגיעים משדה F (אצלנו בקורס $F = \mathbb{R} \setminus \mathbb{C}$)

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 1 + i, \begin{cases} 2x + y = 1 \\ 5x + 8y = 0 \end{cases} \text{ דוגמא}$$

המטרה: לפתור את המערכת - כלומר למצוא האם יש למערכת פתרון (x_1, x_2, \dots, x_n) כך שהם מקימים את m המשוואות, אם יש כמה פתרונות יש? (1 או ∞) (בשדות שלנו תמיד הפתרון הוא אחד מהשלושה)

השיטה:

1. שימוש בפעולות מותרות (פעולות שלא משנות את הפתרון של המערכת) על מנת לפשט את המערכת ולהגיע למצב שהפתרון "קופץ לעין" (בהמשך)

$$\bullet R_i \leftrightarrow R_j \text{ החלפת שורות (בדוגמא) השיטה: } \begin{cases} 5x + 8y = 0 \\ 2x + y = 1 \end{cases}$$

$\bullet R_i \rightarrow \alpha R_i, \alpha \neq 0$ סקלר החלפת שורה בכפולה של עצמה (ששונה

$$\text{מ-0}) \text{ (בדוגמא) } \begin{cases} 5x + 8y = 0 \\ 2x + y = 1 \end{cases} \xrightarrow{\frac{1}{2}R_1 \rightarrow R_1} \begin{cases} 2.5x + 4y = 0 \\ 2x + y = 1 \end{cases}$$

$\bullet R_i + \alpha R_j \rightarrow R_i$ הוספת מכפלה של שורה אחת לשורה אחרת. (בדוגמא

$$\begin{cases} 5x + 8y = 0 \\ 2x + y = 1 \end{cases} \xrightarrow{R_2 + \frac{1}{2}R_1 \rightarrow R_2} \begin{cases} 5x + 8y = 0 \\ 4.5x + 5y = 1 \end{cases}$$

הערה: פעולות אלו נקראות גם פעולות אלמנטריות

2. מעבר לסימון מטריצות לשם נוחות (בדוגמא) $\left\{ \begin{array}{l} 5x + 8y = 0 \\ 2x + y = 1 \end{array} \right. \rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 5 & 8 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \end{array} \right)$

הערה: $A = \begin{pmatrix} 5 & 8 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ נקראת מטריצת המקדמים ו $b = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ נקרא וקטור

הפתרונות. במקרה הכללי $b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$ $A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$

תרגיל 1:

$$\begin{cases} x + 2y - z = -3 \\ x - y + 5z = 6 \\ 2x + y - 2z = 0 \end{cases} \quad \text{פתור את המערכת הבאה:}$$

פתרון

נעבוד עם המטריצה $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 1 & -1 & 5 & 6 \\ 2 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right)$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 1 & -1 & 5 & 6 \\ 2 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow[\begin{array}{l} R_2 - R_1 \rightarrow R_2 \\ R_3 - 2R_1 \rightarrow R_3 \end{array}]{R_2 - R_1 \rightarrow R_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & -3 & 6 & 9 \\ 0 & -3 & 0 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 - R_2 \rightarrow R_3} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & -3 & 6 & 9 \\ 0 & 0 & -6 & -3 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow[\begin{array}{l} -\frac{1}{3}R_3 \rightarrow R_3 \\ -\frac{1}{3}R_2 \rightarrow R_2 \end{array}]{-\frac{1}{6}R_3 \rightarrow R_3} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \end{array} \right) \xrightarrow[\begin{array}{l} R_2 + 2R_3 \rightarrow R_2 \\ R_1 + R_3 \rightarrow R_1 \end{array}]{R_2 + 2R_3 \rightarrow R_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 0 & -2.5 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0.5 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1 - 2R_2 \rightarrow R_1}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 1.5 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0.5 \end{array} \right)$$

לסיכום $x = 1.5, y = -2, z = 0.5$ הם הפתרון של המערכת.

תרגיל 2:

$$\begin{cases} ix + 2y - z = -3 \\ y + 5z = 6 \\ x + (1 - 2i)y + (5 + i)z = 3i \end{cases} \quad \text{פתור את המערכת הבאה:}$$

פתרון

נעבוד עם המטריצה $\left(\begin{array}{ccc|c} i & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 5 & 6 \\ 1 & 1 - 2i & 5 + i & 3i \end{array} \right)$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} i & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 5 & 6 \\ 1 & 1 - 2i & 5 + i & 3i \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 + iR_1 \rightarrow R_3} \left(\begin{array}{ccc|c} i & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 5 & 6 \\ 0 & 1 & 5 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{R_3 - R_2 \rightarrow R_3}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & -3 \\ 0 & 1 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & -6 \end{array} \right)$$

לסיכום למערכת אין פתרון כי לא קימים x, y, z כך ש $0x + 0y + 0z = -6$

תרגיל 3:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 3 \end{array} \right) \text{ פתור את המערכת הבאה:}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 4 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow[\begin{array}{l} R_2-2R_1 \rightarrow R_2 \\ R_3-3R_1 \rightarrow R_3 \end{array}]{\text{פתרון}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & -7 & -8 & -3 \\ 0 & -7 & -8 & -3 \end{array} \right) \xrightarrow{R_3-R_2 \rightarrow R_3} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & -7 & -8 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

הגענו לשורת אפסים! זה אומר שלמערכת שלנו יש אין סוף פתרונות. הסבר: התחלנו עם 3 משוואות ו 3 נעלמים, בסוף גילינו שהמערכת שקולה ל-2 משוואות ב-3 נעלמים (המשוואה השלישית היא פשוט $0=0$) לכן ניתן לבחור את נעלם אחד באופן שרירותי ואז לקבל תת מערכת עם 2 משוואות ו-2 נעלמים שבמקרה שלנו יש לה פתרון. כיוון שניתן לבחור את הנעלם השלישי להיות כל מספר קיבלנו אין סוף פתרונות.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & -7 & -8 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{-\frac{1}{7}R_2 \rightarrow R_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & \frac{8}{7} & \frac{3}{7} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{R_1-3R_2 \rightarrow R_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{4}{7} & \frac{5}{7} \\ 0 & 1 & \frac{8}{7} & \frac{3}{7} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

נמשיך לפתור
 כעת נבחר באופן שרירותי $z = t$ ונקבל $x = \frac{5}{7} - \frac{4}{7}t$, $y = \frac{3}{7} - \frac{8}{7}t$
 ובצורה וקטורית $\begin{pmatrix} \frac{5}{7} - \frac{4}{7}t \\ \frac{3}{7} - \frac{8}{7}t \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{5}{7} \\ \frac{3}{7} \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -\frac{4}{7} \\ -\frac{8}{7} \\ 1 \end{pmatrix}$
 למשל עבור $t = 0$ נקבל $\begin{pmatrix} \frac{5}{7} \\ \frac{3}{7} \\ 0 \end{pmatrix}$ ועבור $t = 1$ נקבל $\begin{pmatrix} \frac{1}{7} \\ -\frac{5}{7} \\ 1 \end{pmatrix}$. לכל t שנציב נקבל פתרון

הגדרות נוספות

צורה מדורגת

הגדרה: תהא מטריצה A . ותהא שורה R_i שאינה כולה אפסים. המקדם הראשון בשורה שאינו אפס נקרא איבר מוביל או ציר.
 הגדרה: משתנה המתאים לעמודה שקיים בה ציר נקרא משתנה תלוי.
 הגדרה: משתנה המתאים לעמודה בלי ציר נקרא משתנה חופשי.
 הגדרה: הצורה המדורגת של מצריצה A היא מטריצה המתקבלת ע"י פעולות אלמנטריות ומקיימת את התנאים הבאים:

- שורות אפסים מופיעות בסוף.
- מתחת לכל ציר ישנו טור אפסים.
- כל ציר נמצא מימין לציר של השורה שמעליו.

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 3 & 5 \end{array} \right) \text{ (לא צורה מדורגת)} \quad \left(\begin{array}{cccccccc} * & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ 0 & * & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ 0 & 0 & 0 & * & \bullet & \bullet & \bullet & \bullet \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ דוגמא סכמטית}$$

ע"י הצורה הקנונית ניתן להסיק האם וכמה פתרונות יש למערכת. הסבר:

אם יש שורות אפסים מלאות (כולל ברכיב של וקטור הפתרון) אזי נמחק שורות אלו ונתבונן בתת המערכת שאינה כוללת שורות אלו.
 כעת בתת מערכת זאת של מטריצה מדורגת כלשהיא:

• אם יש שורה שכולה אפסים אבל הרכיב בוקטור הפתרון באותה שורה שונה מאפס

$$a \neq 0 \left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a \end{array} \right) \text{ אין פתרון}$$

• אם אין שורה כזאת

- אם יש משתנים חופשיים

(מספר העמודות של מטריצת המקדמים < מספר השורות = מספר הצירים) -

$$\text{יש } \infty \text{ פתרונות } \left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

- אם אין משתנים חופשיים

(מספר העמודות של מטריצת המקדמים = מספר השורות = מספר הצירים) -

$$\text{יש פתרון יחיד } \left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} * & * & * & * & * \\ 0 & * & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

הערות:

1. התרגילים שעשינו מהווים דוגמא לכל אחד מבין המצבים.

2. גם כאשר יש ∞ פתרונות יש חשיבות לכמה "דרגות חופש" יש (כמה משתנים חופשיים קיימים)

דוגמא: $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 6 & 8 & 4 \\ 3 & 9 & 12 & 6 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$ ואז y, z משתנים חופשיים ו x משתנה תלוי. $x = 2 - 4s - 3t$ ואז $y = t, z = s$

ובצורה וקטורית $\text{לכל } \begin{pmatrix} 2 - 4s - 3t \\ t \\ s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

בחירה של s, t נקבל פתרון אפשרי (2 דרגות חופש).

3. שאלה: למה בוחרים דווקא את המשתנים החופשיים שרירותית והמשתנים התלויים נקבעים אוטומטית ולא להיפך?

תשובה: נסתכל בדוגמא $\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \end{array} \right)$ כלומר $x + 0y = 2$ ברור כי x הוא משתנה תלוי ו y משתנה חופשי. כעת אם נבחר את $y = t$ שרירותית נוכל לבטא את x בעזרת $x = 2 - 0t = 2$ והפתרון הכללי הוא $\begin{pmatrix} 2 \\ t \end{pmatrix}$ והכל טוב אבל אם נבחר את $x = t$ שרירותית אזי לא נוכל לבטא את y בעזרת t כי נקבל $t + 0y = 2$ וכמוכן שלא ניתן לבדד את y

צורה קנונית

הגדרה- תהא מטריצה A . הצורה הקנונית של מטריצה A היא מטריצה המתקבלת ע"י פעולות אלמנטריות ומקיימת את התנאים הבאים:

- המטריצה בצורה מדורגת
- יש אפסים גם מעל הצירים (כל העמודה של הצירים היא אפסים מלבד הציר)
- כל ציר שווה ל-1

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ דוגמא סכמטית}$$

הערה: בצורה קנונית ניתן לראות באופן ברור את הפתרון. דוגמא $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \end{array} \right)$.

הוא פתרון המערכת. $\left(\begin{array}{c} 3 \\ 5 \end{array} \right)$

הערה: משפט הצורה הקנונית של מטריצה היא יחידה (בניגוד לצורה מדורגת).

תרגיל: נתון שהמטריצה הבאה בצורה קנונית - השלם מספרים אפשריים $\begin{pmatrix} * & 0 & 0 & 0 & * & 1 \\ * & * & * & 0 & * & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

תרגיל סיכום:

עבור איזה k יש למערכת הבאה פתרון יחיד, ∞ פתרונות, אין פתרון $\left(\begin{array}{cccc} k & 1 & 1 & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ 1 & 1 & k & 1 \end{array} \right)$?

$$\begin{pmatrix} k & 1 & 1 & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ 1 & 1 & k & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & k & 1 \\ 1 & k & 1 & 1 \\ k & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 1-k & 1-k^2 & 1-k \end{pmatrix} \rightarrow \text{פתרון:}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & k & 1 \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 0 & (1-k)(1+1+k) & 1-k \end{pmatrix}$$

אם $k = 1$ נקבל בשורה השנייה והשלישית שורות אפסים ויהיה ∞ פתרונות $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ והפתרון

$$\begin{pmatrix} 1-s-t \\ t \\ s \end{pmatrix}$$

אם $k = -2$ נקבל בשורה השלישית $3 = 0$ ואין פתרון.

בכל מקרה אחר כל הצירים יהיו שונים מ-0 + צורה מדורגת ולכן יהיה פתרון יחיד.

הערה: ניתן להמשיך לצורה קנונית על מנת למצוא את הפתרון היחיד כפונקציה של k .

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{k+2} \\ \frac{1}{k+2} \\ \frac{1}{k+2} \end{pmatrix} \text{ ופתרון הוא } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{k+2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{k+2} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{k+2} \end{pmatrix}$$

תרגיל-נכון/לא נכון (אם יש זמן)

1. למערכת משוואות המיוצגת כמטריצה 4×2 אין פיתרון - לא נכון $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

2. הצורה המדורגת יחידה - לא נכון $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

3. למטריצה בגודל $m \times n$ יש לכל היותר m צירים - נכון

4. למערכת משוואות עם ∞ פתרונות תהיה לפחות שורת אפסים אחת במטריצה המקושרת אליה - נכון

5. בצורה הקנונית יש איבר בכל טור יחיד ששונה מאפס - לא נכון, רק בעמודות עם הצירים $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$

6. הצורה המדורגת של מטריצה A בגודל $1 \times n$ היא A - נכון

7. הצורה הקנונית של מטריצה A בגודל $1 \times n$ היא A - לא נכון $(2 \ 0 \ 2 \ 8)$