

# מסלולים קלים ביותר בין כל זוגות הקודקודים

מקודקוד אחד אנו יודעים לעשות:

- *Dijkstra* ב  $O(|E| + |V| \log |V|)$  (או ב  $O(|V|^2)$ ) אם משתמשים במערך. לכן אם נרץ מכל הקודקודים זה יקח  $O(|V|^3)$  (או  $O(|V||E| + |V|^2 \log |V|)$  במ-ערך)
- *Belman–Ford* ב  $O(|V||E|)$  - לכן אם נרץ מכל הקודקודים זה יקח  $O(|V|^2 |E|)$ .

איך נעשה את זה יותר יעיל?  
נגדיר:

- בגרף דחוס מספר הקשתות הוא  $|E| = \theta(|V|^2)$
- בגרף דליל מספר הקשתות הוא  $|E| = O\left(\frac{|V|^2}{\log |V|}\right)$

## פתרון תכנות דינאמי

$$W_{ij} = \begin{cases} 0 & i = j \\ w(i, j) & (i, j) \in E \\ \infty & (i, j) \notin E \end{cases}$$

ממספרים את הקודקודים  $\{1, \dots, n\}$ . הגרף מיוצג כמטריצת שכנויות:  $(i, j) \in E$  :  $w(i, j)$

הפלט: מטריצה  $D = \{d_{ij}\}$  כך ש  $d_{ij} = \delta(i, j)$

נבנה אלגוריתם תכנות דינאמי:

נסמן ב  $d_{ij}^{(m)}$  את המסלול הקל ביותר בין  $i$  ל  $j$  המשתמש ב  $m$  קשתות לכל היותר.  $D^{(m)} = \{d_{ij}^{(m)}\}$ .  $D^{(m)} = \{d_{ij}^{(m)}\}$  יתן לנו את התשובה הסופית.

$$d_{ij}^{(m)} = \min \left\{ d_{ij}^{(m-1)}, \min_{1 \leq k \leq n} \left\{ d_{ik}^{(m-1)} + w(k, j) \right\} \right\} = \dots$$

אבל  $w(i, i) = 0$  ולכן

$$\dots = \min_{1 \leq k \leq n} \left\{ d_{ik}^{(m-1)} + w(k, j) \right\}$$

$$d_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0 & i = j \\ \infty & i \neq j \end{cases} : D^{(0)}$$

מטריצה התחלתית:  $D^{(0)}$

$$D^{(0)} = \left( \right), D^{(1)} = \left( \right), \dots, D^{(n-1)} = \left( \right)$$

זמן הריצה -  $O(n^4)$ .

## שיפור באמצעות כפל מטריצות

$$d_{ij}^{(m)} = \min_{1 \leq k \leq n} \left\{ d_{ik}^{(m-1)} + \overbrace{D_{kj}^{(1)}}^{=w(k,j)} \right\}$$

כלומר מ  $D^{(1)}$ ,  $D^{(m-1)}$  ניתן להגיע ל  $D^{(m)}$ .  
 נתונה הבעיה: להעלות מטריצה בחזקה  $A^n$  (כש  $A$  מט'  $n \times n$ )

$$A, A^2, A^4, A^8, \dots$$

אם מעלים מטריצה בחזקה זה יעלה לנו  $O(n^3 \log n)$   
 לכן נשתמש ב:

$$d_{ij}^{(m)} = \sum_{k=1}^n d_{ik}^{(m-1)} d_{kj}^{(1)}$$

זמן הריצה:  $O(n^3 \log n)$ , בצורה דומה להעלאת מט' בחזקה.

## אלגוריתם Floyd-Warshall ( $O(n^3)$ )

זה גם אלגוריתם תכנות דינמי, כאשר בשלב  $k$  נשתמש רק בקודקודים  $\{1, \dots, k\}$ .

### הגדרה

- בהינתן מסלול  $p = \{v_1, \dots, v_k\}$  הקודקודים  $\{v_2, \dots, v_{k-1}\}$  הם הקודקודים הפנימיים במסלול.
- מסלול  $k$  פנימי הוא מסלול שהקודקודים הפנימיים בו הם מתוך הקבוצה  $\{1, \dots, k\}$ .
- מסלול  $k$  פנימי  $\Leftarrow$  מסלול  $k+1$  פנימי
- מסלול 0 פנימי  $\Leftarrow$  מסלול ללא קודקודים פנימיים.

### נגדיר

$d_{ij}^{(k)}$  = המסלול הקל ביותר מ  $i$  ל  $j$  שקודקודיו הפנימיים הם מ  $\{1, \dots, k\}$

### אתחול

$$d_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 0 & i = j \\ w(i, j) & (i, j) \in E \\ \infty & (i, j) \notin E \end{cases}$$

## צעד

$$d_{ij}^{(k)} = \min \{d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\}$$

בכל שלב מוסיפים עוד קודקוד לאפשרות הבחירה, ולכן בבחירת  $d_{ij}$  לכל  $i, j$  יש לנו שתי אפשרויות - להשאיר את המסלול הקודם, או להשתמש במסלול שבוחר גם את  $k$ . זה עולה  $O(1)$  לכל זוג קודקודים.

## האלגוריתם

Floyd-Warshall

$D^{(0)} \leftarrow W$

for k from 1 to n-1

  for i from 1 to n-1

    for j from 1 to n-1

$$d_{ij}^{(k)} \leftarrow \min \{d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\}$$

return  $D^{(n)}$

נשים לב שב  $D^{(n)}$  כל הקודקודים יכולים להיות פנימיים.

זמן ריצה:  $O(n^3)$

## שחזור הפתרון

נגדיר מטריצה  $\Pi^{(k)} = \{\pi_{ij}^{(k)}\}$  כאשר  $\pi_{ij}^{(k)} =$  הקודקוד לפני  $j$  במסלול הקל ביותר מ  $j$  עם קודקודים פנימיים  $\{1, \dots, k\}$ .

בכל עדכון של  $d_{ij}$ , אם בחרנו  $d_{ij}^{(k)} = d_{ij}^{(k-1)}$  נבחר  $\pi_{ij}^{(k)} = \pi_{ij}^{(k-1)}$ , ואם בחרנו  $d_{ij}^{(k)} = d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}$  נבחר  $\pi_{ij}^{(k)} = \pi_{kj}^{(k-1)}$ .

## סגור טרנזיטיבי

$$G^* = (V, E^*)$$

$$E^* = \{(i, j) \mid G \text{ ב} j \text{ מ} i\}$$

נגדיר:  $1 = t_{ij}^{(k)}$  אם יש מסלול  $k$ -פנימי מ  $i$  ל  $j$ , אחרת 0.

נרצה לדעת את  $t_{ij}^{(n)}$

$$t_{ij}^{(0)} = \begin{cases} 1 & i = j \vee (i, j) \in E \\ 0 & (i, j) \notin E \end{cases}$$

$$t_{ij}^{(k)} \leftarrow t_{ij}^{(k-1)} \vee \left( t_{ik}^{(k-1)} \wedge t_{kj}^{(k-1)} \right)$$

זה גם  $O(n^3)$ , אבל מחשבים יודעים לעשות פעולות לוגיות יותר מהר מפעולות אר-יתמטיות.

$$d_{ij}^{(t)} \leftarrow \min \left\{ d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)} \right\}$$

אפשר להחליף ב

$$d_{ij} \leftarrow \min \{ d_{ij}, d_{ik} + d_{kj} \}$$

כי

$$d_{ik}^{(k)} = d_{ik}^{(k-1)}$$

BF עובד ב  $O(|V||E|)$ . Dijkstra עובד ב  $O(|E| + |V| \log |V|)$ , אבל רק אם אין קשתות שליליות. נרצה להתגב על ההגבלה הזו.

## אלגוריתם Johnson

נתון  $G = (V, E)$  עם פונקציית משקלים  $w : E \rightarrow \mathbb{R}$ . נרצה למצוא פונקציית משקלים אחרת  $w' : E \rightarrow \mathbb{R}$  - כלומר  $G' = (V, E)$  עם  $w'$  - כך שיתקיימו התנאים הבאים:

$$1. \forall (u,v) \in E w'(u,v) \geq 0$$

2. צריכים להישמר המסלולים הקלים ביותר:

מסלול  $p$  בין  $u$  ל  $v$  הוא קל ביותר ב  $G' \Leftrightarrow$  הוא קל ביותר ב  $G'$

3. יש מעגל בעל משקל שלילי ב  $G \Leftrightarrow$  יש מעגל בעל משקל שלילי ב  $G'$

נשתמש בפונקציה  $h : V \rightarrow \mathbb{R}$  כך ש

$$(u,v) \in E : w'(u,v) = w(u,v) + h(u) - h(v)$$

## הוכחת 2

בהינתן מסלול  $p : (v_1, \dots, v_k)$

$$G \text{ ב } w(p) = \sum_{i=1}^{k-1} w(v_i, v_{i+1})$$

$$G' \text{ ב } w'(p) = \sum_{i=1}^{k-1} w(u,v) + h(v_1) - h(v_k)$$

### הוכחת 3

בהנתן מעגל  $C = (v_1, \dots, v_k = v_1)$ ,

$$G' : w'(C) = w(C) + h(v_1) - h(h_1) = w(C)$$

### הוכחת 1

$$w'(u, v) = w(u, v) + \delta(s, u) - \delta(s, v)$$

נרצה  $w'(u, v) \geq 0$ . לאי שוויון המשולש:

$$\delta(s, v) \leq \delta(s, u) + w(u, v)$$

$$\Rightarrow w(u, v) + \delta(s, u) - \delta(s, v) \geq 0$$

### האלגוריתם

(1) מוסיפים קודקוד  $s$  עם הקשתות כפי שתיארנו.

(2) נריץ  $BF$  מ  $s$  ונקבל  $\forall v \delta(s, v)$   
← נותן לנו גם מעגלים שליליים. עולה  $O(|V||E|)$

$$\forall v \quad h(v) \leftarrow \delta(s, v) \quad (3)$$

$$w'(u, v) \leftarrow w(u, v) + h(u) - h(v) \quad (4)$$

(5) נריץ את  $dijkstra$  מכל הקודקודים  $v$ . נמצא את  $\delta(v, w) \forall w$ . עולה  $O(|V||E| + |V|^2 \log |V|)$

$$\delta(u, v) \leftarrow \delta(u, v) - h(u) + h(v) \quad (6)$$

סה"כ:  $O(|V||E| + |V|^2 \log |V|)$