

אינפי 4 – תרגול 1

מכפלה וקטורית:

הגדרה: יהיו $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ו $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ שני וקטורים במרחב אז המכפלה הווקטורית $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ היא הוקטור המוגדר ע"י:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} k$$

ניתן לזכור זאת בקלות ע"י

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

דוגמא: חשב את $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ עבור $\mathbf{u} = (1, 2, -2)$ ו $\mathbf{v} = (3, 0, 1)$.

פתרון:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 2 & -2 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} i - \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} j + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} k = 2i - 7j - 6k$$

שימו לב כי לא ניתן להגדיר מכפלה סקלרית על וקטורים מימד שונה מ 3. לעומת זאת ניתן להגדיר מכפלה סקלרית לכל וקטור מכל מימד. להלן הקשר שבין מכפלה סקלרית ומכפלה וקטורית:

משפט: אם \mathbf{u} ו \mathbf{v} הם וקטורים במרחב, אז -

א. $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$

ב. $\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$

ג. $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2$ (זהות של לגרנז')

ד. $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \mathbf{0}$ אם \mathbf{u} ו \mathbf{v} הינם וקטורים מקבילים.

הצגה פרמטרית של ישר

א. במרחב דו ממדי: ההצגה הפרמטרית של ישר, העובר דרך הנקודה (x_0, y_0) ומקביל לוקטור

השונה מאפס $\mathbf{v} = ai + bj$ היא:

$$x = x_0 + at \quad y = y_0 + bt \quad -\infty < t < \infty$$

ב. במרחב תלת ממדי : ההצגה הפרמטרית של של ישר העובר דרך הנקודה (x_0, y_0, z_0) ומקביל לוקטור שהונה מאפס $\mathbf{v} = ai + bj + ck$ היא:

$$x = x_0 + at \quad y = y_0 + bt \quad z = z_0 + ct \quad -\infty < t < \infty$$

דוגמא: מצא את ההצגה הפרמטרית של הישר

א. העובר דרך $(4, 2)$ ומקביל ל $\mathbf{v} = (-1, 5)$.

ב. העובר דרך $(1, 2, -3)$ ומקביל ל $\mathbf{v} = 4i + 5j - 7k$.

ג. העובר דרך הראשית במרחב תלת ממדי ומקביל ל $\mathbf{v} = (1, 1, 1)$.

פתרון:

א. נציב $x_0 = 4, y_0 = 2, a = -1, b = 5$, אנו מקבלים:

$$x = 4 - t \quad y = 2 + 5t$$

ב. באותו אופן :

$$x = 1 + 4t \quad y = 2 + 5t \quad z = -3 - 7t$$

ג. באותו האופן:

$$x = t \quad y = t \quad z = t$$

הצגה של מישור לפי נקודה ונורמל:

ניתן לאפיין חד-משמעית מישור במרחב תלת-ממדי על ידי שני נתונים : נקודה על המישור ווקטור ניצב למישור(נורמל למישור).

נניח ואנו רוצים למצוא משוואה של המישור העובר דרך הנקודה $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$ וניצב לוקטור השונה מאפס $\mathbf{n} = (a, b, c)$. ברור כי המישור הינו קבוצת כל הנקודות P כך ש $\overline{P_0P}$ ניצב לוקטור הנורמל. כלומר:

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

למשוואה זו נקרא ההצגה של המישור לפי נקודה ונורמל.

דוגמא: מצא משוואה של המישור העובר דרך הנקודה $(3, -1, 7)$ וניצב לוקטור $\mathbf{n} = (4, 2, -5)$.

פתרון: לפי מה שראינו ההצגה של המישור לפי נקודה ונורמל היא :

$$4(x - 3) + 2(y + 1) - 5(z - 7) = 0$$

הערה: ברור כעת כי כל מישור ב \mathbb{R}^3 ניתן לייצג בצורה הבאה:

$$ax + by + cz + d = 0$$

משפט: המרחק D בין הנקודה (x_0, y_0, z_0) למישור $ax + by + cz + d = 0$ הוא –

$$D = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

דוגמא: המישורים $x + 2y - 2z = 3$ ו $2x + 4y - 4z = 7$ מקבילים, שכן הניצבים שלהם $(1, 2, -2)$ ו $(2, 4, -4)$, הם וקטורים מקבילים. מצא את המרחק בין מישורים אלו.

פתרון: לחישוב המרחק D בין המישורים, נבחר נקודה כלשהי על אחד המישורים ונחשב את מרחקה מן המישור האחר. אם במשוואת המישור $x + 2y - 2z = 3$ נציב למשל $x = z = 0$, נקבל את הנקודה $(3, 0, 0)$ הנמצאת במישור זה. לפי הנוסחא, המרחק של $(3, 0, 0)$ מן המישור $2x + 4y - 4z = 7$ הוא –

$$D = \frac{|(2)(3) + 4(0) + (-4)(0) - 7|}{\sqrt{2^2 + 4^2 + (-4)^2}} = \frac{1}{6}$$

מעבר בין קואורדינטות

נוסחאות	המרה
$x = r \cos \theta, y = r \sin \theta, z = z$	$(x, y, z) \leftarrow (r, \theta, z)$
$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \tan \theta = \frac{y}{x}, z = z$	$(r, \theta, z) \leftarrow (x, y, z)$
$r = \rho \sin \varphi, \theta = \theta, z = \rho \cos \varphi$	$(r, \theta, z) \leftarrow (\rho, \theta, \varphi)$
$\rho = \sqrt{r^2 + z^2}, \theta = \theta, \tan \varphi = \frac{r}{z}$	$(\rho, \theta, \varphi) \leftarrow (r, \theta, z)$
$x = \rho \sin \varphi \cos \theta, y = \rho \sin \varphi \sin \theta, z = \rho \cos \varphi$	$(x, y, z) \leftarrow (\rho, \theta, \varphi)$
$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}, \tan \theta = \frac{y}{x}, \cos \varphi = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$	$(\rho, \theta, \varphi) \leftarrow (x, y, z)$