

# מבני נתונים ואלגוריתמים - תרגול 9

1 בינואר 2012

## אלגוריתם למפל זיו

המילון שלנו בהתחלה הוא:

$$\begin{aligned} a &= 00 \\ b &= 01 \\ c &= 10 \\ d &= 11 \end{aligned}$$

באופן כללי:

1. כל מילה חדשה מקודדים כזוג סדור  $(j, k)$  כאשר  $j$  מס' המילה שקיימת  $k$  האות הנוספת החדשה.

2. הופכים את הזוגות הסדורים למחרוזת בינארית - את המספר  $j$  נכתוב כמספרים בינאריים עם  $\log_2 i$  אותיות כאשר  $i$  הוא המספר הסידורי של המילה ואת האות  $k$  לפי המילון.

נקודת את המילה:

*aabccdaabcdba*

המילים שלנו יהיו:

| $i$ | $\lceil \log_2 i \rceil$ | מילה     | חלק במחרוזת | קידוד בבינארית $i$ בבינארית ב $\lceil \log_2 i \rceil$ ספרות ואז הקוד של האות) |
|-----|--------------------------|----------|-------------|--|
| 1   | 0                        | $(0, a)$ | <i>a</i>    | 00   |
| 2   | 1                        | $(1, b)$ | <i>ab</i>   | 101  |
| 3   | 2                        | $(0, c)$ | <i>c</i>    | 0010   |
| 4   | 2                        | $(3, d)$ | <i>cd</i>   | 1111   |
| 5   | 3                        | $(1, a)$ | <i>aa</i>   | 00100  |
| 6   | 3                        | $(0, b)$ | <i>b</i>    | 00001  |
| 7   | 3                        | $(4, b)$ | <i>cdb</i>  | 10001  |
| 8   | 3                        | $(1)$    | <i>a</i>    | 001  |

הקידוד של המחרוזת יהיה:

0010100101111001000000110001001

כעת לשחזר. נניח שיש לנו את המחרוזת המקודדת הנ"ל.

ניקח  $i = 1$  עד שנגמרת המחרוזת,

$\lceil \log_2 i \rceil$  - המספר הסידורי,

מס' ספרות  $k$  ע"פ המחרוזת.

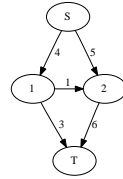
במקרה שלנו  $k = 2$ .

| $i$ | $\lceil \log_2 i \rceil$ | מילה במחרוזת המקודדת $(k + \log_2 i)$ ספרות) | מילה משוחזרת |
|-----|--------------------------|--|--------------|
| 1   | 0                        | $, 00 = (0, a)$                              | <i>a</i>     |
| 2   | 1                        | $1, 01 = (1, b)$                             | <i>ab</i>    |
| 3   | 2                        | $00, 10 = (0, c)$                            | <i>c</i>     |
| 4   | 2                        | $11, 11 = (3, d)$                            | <i>cd</i>    |
| 5   | 3                        | $001, 00 = (1, a)$                           | <i>aa</i>    |
| 6   | 3                        | $000, 01 = (0, b)$                           | <i>b</i>     |
| 7   | 3                        | $100, 01 = (4, b)$                           | <i>cdb</i>   |
| 8   | 3                        | $001, = (1)$                                 | <i>a</i>     |

המילה המשוחזרת היא:

*aabccdaabcdba*

## זרימה - Max Flow



נחפש מה הזרימה המקסימלית שאפשר להעביר מקדקד  $s$  לקדקד  $t$ .  
 באופן כללי - נמצא מסלול זרימה מסוים, וכל פעם נחפש מסלול משפר.  
 סימונים:

$c(u, v)$  - קיבולת לקשת.

$f(u, v)$  - זרימה כרגע בקשת.

$G_f$  - גרף שיורי, גרף שהקיבולות בו הן כמה אפשר להעביר עוד, לא כולל הזרימה הנוכחית.

### אלגוריתם

נאתחל את הגרף באופן הבא:

$$f(u, v) = f(v, u) = 0$$

$$G_f = G$$

כל עוד יש מסלול מ  $S$  ל  $T$  בגרף  $G_f$ :

נמצא מסלול  $p$  בגרף  $G_f$  ונחשב את קיבולו השיורי  $c_f(p)$ .

נגדיל את הזרימה ב  $G$  לאורך  $p$  ב  $c_f(p)$ :

לכל צלע  $(u, v)$  במסלול נעדכן:

$$f(u, v) = f(u, v) + c_f(p)$$

$$f(v, u) = -f(u, v)$$

ונעדכן את הגרף השיורי לאורך המסלול  $p$ : לכל צלע  $(u, v)$  במסלול נעדכן

$$c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$$

$$c_f(v, u) = c(v, u) - f(v, u)$$

### התכים

חתך  $(S, T)$  ברשת הוא חלוקה של  $V$  (הגרף) לשתי קבוצות זרות  $S, T$  כך  $s \in S$  ו  $t \in T$ .  
 קיבול חתך = סכום הקיבולים בקשתות שנחצות על ידי החתך:

$$c(S, T) = \sum_{\substack{u \in S \\ v \in T}} c(u, v)$$

זרימה בחתך = סכום הזרימות בקשתות הנחצות ע"י החתך:

$$f(S, T) = \sum_{\substack{u \in S \\ v \in T}} f(u, v)$$

### משפט Min Cut, Max Flow

תהי  $f$  זרימה ברשת  $G$ . התנאים הבאים שקולים:

1.  $f$  זרימה מרבית ב  $G$ .

2. בגרף השיורי  $G_f$  אין מסלול מ  $s$  ל  $t$ .

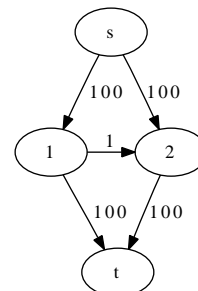
3. קיים חתך  $(S, T)$  עבורו  $C(S, T) = |f|$ .

## שאלה

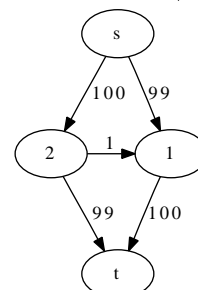
נתונה רשת זרימה כלשהי. מנסים למצוא זרימה מרבית בעזרת שיטת Ford-Fulkerson. ניזכר שהרשת השיורית משתנה בכל איטרציה. הוכח או הפרך את הטענה הבאה: אם באיטרציה  $i$  נעלמת הקשת  $e$  מגרף הרשת השיורית אז  $e$  לא תופיע בגרפי הרשתות השיוריות באי-טרציות לאחר  $i$ .

## פתרון

נפריך עם הגרף:

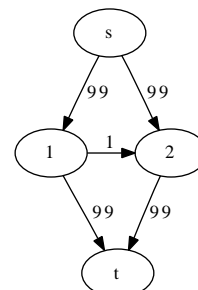


ניקח את המסלול  $s \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow t$  שקיבולו 1 והגרף השיורי יהיה:



הקשת  $1 \rightarrow 2$  נעלמה.

כעת נשתמש במסלול  $s \rightarrow 2 \rightarrow 1 \rightarrow t$  שקיבולו 1 ונקבל שהקשת  $1 \rightarrow 2$  חזרה:



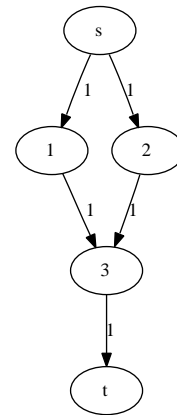
## שאלה

נתונה רשת זרימה שלמה. (כלומר כל קשת בעלת קיבולת שלמה).

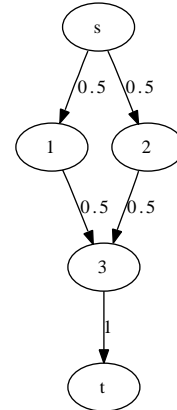
1. האם כל זרימה מרבית היא בהכרח שלמה? הוכח או הפרך.
2. הראה ששיטת Ford Fulkerson פועלת במספר סופי של איטרציות במקרה של רשת זרימה שלמה.
3. האם בהכרח קיימת זרימה מרבית שהיא שלמה? הוכח או הפרך.

## פתרון

1. ניקח את הרשת:



ויש רשת זרימה מרבית לא שלמה:



2. בכל איטרציה נשפר את הזרימה המרבית לפחות ב.1.  
נניח שהזרימה המרבית היא  $|f|$ , אז מס' האיטרציות המקסימלי יהיה  $|f| \geq$ .
3. ע"פ סעיף 2, האלגוריתם משפר זרימה בקשת במס' שלם (בקיבולת השוורית המינימלית של קשת על המסלול), והגרף הסופי יכול זרימה שלמה בכל קשת.